

副審によるファウルサポートの整理



状 況	副審の判断		副審のシグナル等
副審の目の前 のファウル (主審のアドバンテージ を要確認)	的確に判断できる (アドバンテージも考慮) 3m以内		シグナルする側の手で旗を上げて笛を待つ (アイコンタクト) 笛 + 主審が方向指示 → 主審に合わせる 笛 + 主審とアイコンタクト → FK方向にたおす 主審がキャンセル → 旗を下ろし次のポジション (重大な違反の場合は再度知らせる)
	明らかに主審の判断が 間違っている場合 (シミュレーション等)		シグナルする側の手で旗を上げて、主審を呼ぶ (+ビップ) → 意見を述べる → 主審の最終判断に従う
主審の視野外 (アドバンテージも考慮)	重大な違反(退場)		シグナルする側の手で旗を上げて笛を待つ (+ビップ) → 呼んで伝える(処置、番号、再開方法等)
	それ以外の違反		ファウルの質(悪さ)、試合状況等を判断して援助
主審の視野が 遮られていた	アイコンタクト あり (意見を求 められる)	的確に判断できる (ファウル)	シグナルする側の手で旗を上げて笛を待つ → FKの方向に旗をたおす (重大な違反の場合は呼んで伝える)
	アイコンタクト なし (笛なし)	重大な違反 (退場)	シグナルする側の手で旗を上げて笛が鳴るまで待つ (+ビップ) → FKの方向に旗をたおす (呼んで伝える: 処置方法、番号、再開方法等)
		角度・距離がヘター (アドバンテージも考慮)	明らかなファウル、ファウルの質(悪さ)、試合状況等を 判断して援助